



Gesellschaft
für Erdkunde zu Berlin

Geo-Campus Lankwitz
Malteserstr. 74-100
12249 Berlin
Fon +49 30 77007688
veranstaltungen@gfe-berlin.de

Mittwoch, den 06. November 2024, 18:00 Uhr – Eintritt frei
Humboldt-Universität zu Berlin, Unter den Linden 6, 10099 Berlin, 2'097

Prof. Dr. habil. Mark Vetter

Fakultät Kunststofftechnik und Vermessung, Lehrgebiet Geovisualisierung der
Technischen Hochschule Würzburg-Schweinfurt und
Vorstand der Deutschen Gesellschaft für Kartographie

Virtual Reality in der Geographie.

Vortrag in Kooperation mit dem Geographischen Kolloquium des Geographischen Instituts der
Humboldt-Universität zu Berlin

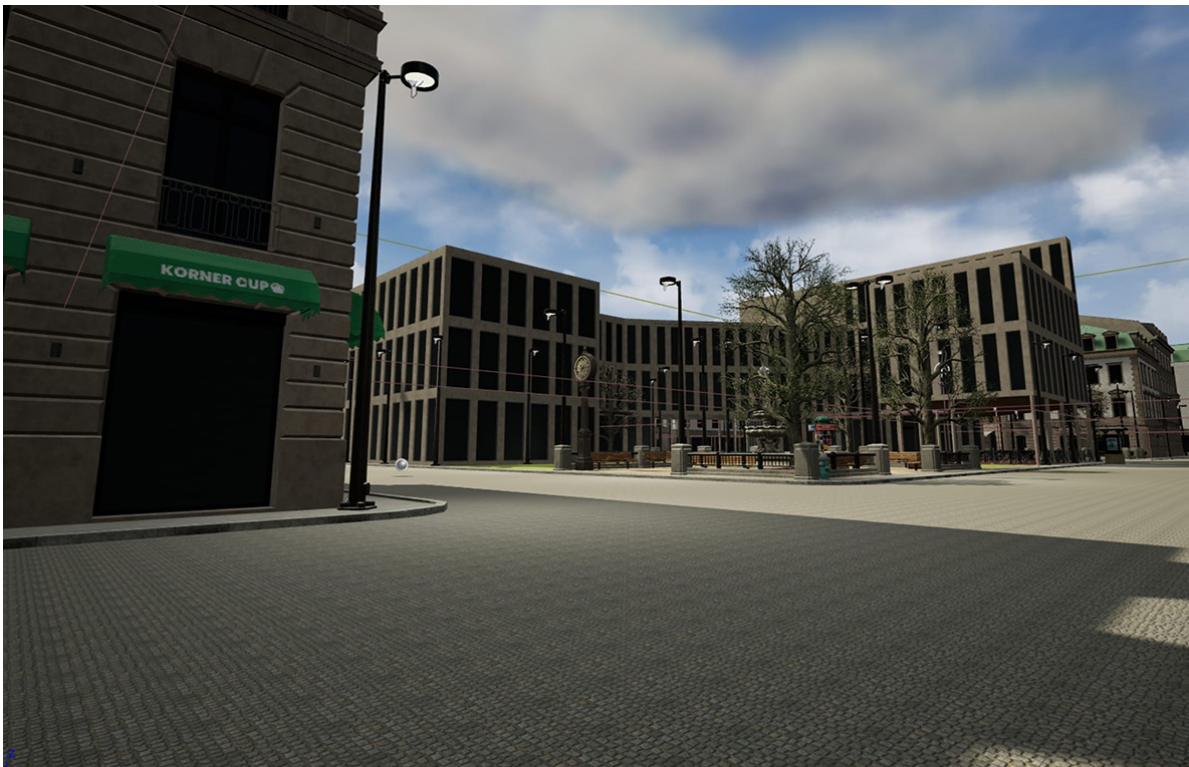


Foto: Marco Lutz (THWS)

Die Technik im Zusammenhang mit der virtuellen Realität erlaubt faszinierende Einsatzmöglichkeiten für die Geographie. Landschaften können virtuell dargestellt werden und als Grundlage für Simulationen von physisch-geographischen oder humangeographischen Prozessen oder Phänomenen dienen.

Im Vortrag wird darauf eingegangen, welche Soft- und Hardware benötigt wird, wie die Geodaten für die Visualisierung beschaffen sein müssen, welcher Workflow zum Erfolg führen kann und welche technischen und wahrnehmungspsychologischen Herausforderungen zu beachten wären.

Mögliche Szenarien für die Forschung und Anwendung der virtuellen Realität im Zusammenhang mit geographischen Fragestellungen werden aufgezeigt.

Anmeldung erwünscht unter veranstaltungen@gfe-berlin.de